

Microcredencial Universitaria

2026-2027

- **¿Cómo Usar la IA en la Gestión del Deporte?**
(II edición)



Información

Teléfono: 955 42 04 74

Email: jeronimo@us.es



<https://cfp.us.es>



UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Datos básicos

Número de créditos: 4,00 ECTS

Preinscripción: Del 01/08/2026 al 20/09/2026

Matrícula: Del 01/09/2026 al 20/09/2026

Impartición: Del 02/11/2026 al 29/11/2026

Precio (euros): 227,00 (tasas incluidas)

Modalidad: A distancia

Plataforma virtual: Plataforma Virtual US

Horario: Estudios a distancia, sin horario

Dirección

Unidad Organizadora:

Departamento de Educación Física y Deporte

Director de los estudios:

D. Jerónimo García Fernández

Objetivos

■ El curso tiene como objetivo principal capacitar a profesionales del ámbito de la gestión deportiva para incorporar de forma crítica, eficiente y sostenible herramientas de inteligencia artificial generativa en sus rutinas de trabajo. De forma específica, se pretende que al finalizar el curso los participantes sean capaces de: Comprender los conceptos básicos de la inteligencia artificial y la IA generativa, así como sus principales aplicaciones y riesgos en el ámbito deportivo. Redactar y editar textos profesionales con IA, incluyendo informes, comunicados, correos y documentos multilingües adaptados al sector deportivo. Generar contenido visual (imágenes, carteles, banners, etc.) y multimedia (vídeos explicativos, subtítulos, reels) con herramientas accesibles de IA. Analizar y visualizar datos organizativos y deportivos mediante IA generativa, aplicando técnicas de automatización y extracción de información útil. Apoyar la toma de decisiones y la investigación documental con herramientas de IA aplicadas a la lectura, síntesis y análisis de literatura especializada. Optimizar la comunicación y la colaboración interna mediante asistentes automatizados y flujos de trabajo inteligentes. Crear y personalizar asistentes virtuales (GPTs) adaptados a las necesidades específicas de sus organizaciones deportivas. Diseñar y estructurar proyectos de IA para la planificación, organización y gestión de eventos o temporadas deportivas. Aplicar herramientas de automatización para mejorar procesos rutinarios como la inscripción, gestión de eventos o generación de documentos.

Comisión Académica

D. Francisco Horacio Sánchez Trigo. Universidad de Sevilla - Educación Física y Deporte

D. Jerónimo García Fernández. Universidad de Sevilla - Educación Física y Deporte

D. Juan Manuel Murua González - MURUA

Profesorado

D. Francisco Horacio Sánchez Trigo. Universidad de Sevilla - Educación Física y Deporte

D. Jerónimo García Fernández. Universidad de Sevilla - Educación Física y Deporte

D. Juan Manuel Murua González - MURUA

Asignaturas del Curso

Módulo/Asignatura 1. Fundamentos y Aplicaciones Básicas de la IA Generativa

Número de créditos: 1,00 ECTS

Contenido:

■ Introducción general a la inteligencia artificial y a la IA generativa, tipos de modelos y herramientas fundamentales (como ChatGPT, Gemini, Copilot o DALL-E). Se abordarán riesgos y potencialidades en el contexto deportivo, desde una perspectiva crítica y aplicada.

Fechas de inicio-fin: 02/11/2026 - 08/11/2026

Módulo/Asignatura 2. Análisis y Gestión de la Información Deportiva

Número de créditos: 1,00 ECTS

Contenido:

■ Este módulo introduce al alumnado en el uso de herramientas de inteligencia artificial generativa para la interpretación y visualización de datos en contextos deportivos.

Fechas de inicio-fin: 09/11/2026 - 15/11/2026

Módulo/Asignatura 3. Comunicación, Colaboración y Personalización

Número de créditos: 1,00 ECTS

Contenido:

■ Este módulo capacita al alumnado para utilizar herramientas de IA generativa con el fin de mejorar la comunicación profesional y los procesos de colaboración en organizaciones deportivas.

Fechas de inicio-fin: 16/11/2026 - 22/11/2026

Módulo/Asignatura 4. Proyectos Inteligentes y Automatización

Número de créditos: 1,00 ECTS

Contenido:

■ Este módulo integra los conocimientos adquiridos en los anteriores y se centra en el diseño y despliegue de proyectos basados en IA generativa, así como en la automatización de flujos de trabajo.

Fechas de inicio-fin: 23/11/2026 - 29/11/2026



CFP Centro de Formación Permanente